

変更時のみ場内放送を行います。(原則として場内放送はしません。)

- 競技中のコートにボールまたは選手が入り、プレーに支障または危険があると審判員が判断した場合は、プレーを中断しノーカウントとします。
- 隣接のラインのあるコートにボールまたは選手が入った場合は、ボールデッドとします。ボールに触れた後に、壁に接触した場合はインプレーとします。但し、壁を利用するプレーは反則とします。(例) 壁を蹴り反動でコートに戻る。
- ユニフォームはユニフォーム規定により、チームで統一しなければなりません。

※ユニフォーム規定

- ◇ 監督および選手のユニフォームは色とデザインを統一しなければなりません。
- ◇ 異なるユニフォームを着用した監督および選手の出場は認めません。
- ◇ ゼッケン番号1は監督、2は主将、他の選手は3～7とします。
- ◇ ゼッケン番号は前後とも中央にとりつけ、大きさは前は12～14cm、後ろは14～16cm。
- ◇ ビブスを使用する場合は同一の色とデザインのウエアを着用してください。
- ◇ 同一の色とデザインのユニフォームであれば、半袖もしくは長袖のいずれも着用を認めます。
- ◇ 半袖のユニフォームの下に長袖のアンダーウエアを着用するときは、同色で無地に、統一してください。

ユニフォーム規定に違反していたことが判明した時点(両チームの主将及び主審・副審が記録表にサインする前まで)で、当該チームは失格とし、判明した時点以降の試合は棄権とします。

- 応援は必ず観覧席で行い、アリーナ内には当該試合の選手・監督、審判員以外は入場できません。
- 競技中、審判員や相手チームプレーヤーに対する不法な行為には、インターフェアの反則を適用します。
- チームプレートは、両日とも試合前に担当審判員に提出してください。試合終了後に返却してもらい、大会中はチームにて保管してください。

8 オーダー表および選手変更

- オーダー表は、申し込みフォームで入力したデータを使用して、主催者側で作成します。オーダー表は、試合開始時に担当審判員に提出してください。
- 当日の選手変更は、オーダー表に記入してください。

9 チームプレート

- 主催者側で作成し、選手名が入ったオーダー表と共に受付時にお渡しします。

10 表彰式および閉会式

- 3月24日(日)全試合終了後、高岡市竹平記念体育館にて行います。試合を終えた入賞チームは、速やかに表彰式および閉会式にお集まりください。

11 傷害保険等

- 大会本部(日本ビーチボール協会)でスポーツイベント保険に加入しますが見舞金レベルであり、参加者各自で保険加入してください。大会当日はケガのみ応急処置をします。なお、大会期間中に負傷された場合は、本部に「負傷者報告書」が置いてありますので、必要事項を記入され日本ビーチボール協会事務局に、提出してください。

12 注意事項