

- ユニフォームはユニフォーム規定により、チームで統一しなければなりません。

※ユニフォーム規定

- ◇ 監督および選手のユニフォームは色とデザインを統一しなければなりません。
 - ◇ 異なるユニフォームを着用した監督および選手の出場は認めません。
 - ◇ ゼッケン番号1は監督、2は主将、他の選手は3～7とします。
前後共に中央に取付け、大きさは前12～14cm、後ろ14～16cmとします。
 - ◇ ビブスは同一の色とデザインとし、下にアンダーウェアを着用するときは、同色無地とします。
 - ◇ 同一の色とデザインのユニフォームであれば、半袖もしくは長袖のいずれも着用を認めます。
 - ◇ 半袖ユニフォームの下に長袖のアンダーウェアを着用するときは同色無地に統一してください。
ユニフォーム規定に違反していたことが判明した時点（両チームの主将及び主審・副審が記録表にサインする前まで）で、当該チームは失格とし、判明した時点以降の試合は棄権とします。
- 選手の着用品に関し、爪は先端の形状や石等の装着により、ボールの破損や接触した選手の怪我の恐れがあると主審が判断した場合は、試合出場を認めないこととします。
整列時に主審は必ず確認をしてください。
 - 応援は必ず観覧席で行い、アリーナ内には当該試合の選手・監督、審判員以外は入場できません。
 - 競技中、審判員や相手チームプレーヤーへの大声、暴言、威嚇挑発行為には、インターフェアの反則を適用します。再三注意しても守れないチームは没収試合とすることもあります。
 - チームプレートは、両日とも試合前に担当審判員に提出してください。
試合終了後に返却してもらい、大会中はチームにて保管してください。

8 オーダー表および選手変更

- オーダー表は、事前にお知らせした書式データにて各チームで印刷し持参ください。
オーダー表は、試合開始時に担当審判員に提出してください。
- 当日の選手変更は、オーダー表を2枚準備し、受付に申告して1枚提出してください。

9 チームプレート

- 各チームで作成して持参ください。白地のA4サイズ（2分の1）厚紙に黒文字で統一してください。
字は出来るだけ大きくわかりやすくし、申込都県市町村名も必ず記載してください。

10 表彰式および閉会式

- 3月23日（日）全試合終了後、メインアリーナにて行います。
試合を終えた入賞チームは、速やかに表彰式および閉会式にお集まりください。

11 傷害保険等

- 大会本部（日本ビーチボール協会）でスポーツイベント保険に加入しますが見舞金レベルであり、参加者各自で保険加入してください。大会当日はケガのみ応急処置をします。なお、大会期間中に負傷された場合は、本部に「負傷者報告書」が置いてありますので、必要事項を正確に記入されたものを後日、日本ビーチボール協会事務局に、登録都県協会を通じて提出してください。
- 参加者による施設内の汚損破損等があった場合は、保険加入はしていないため、原因者において復旧していただきます。